

Galop 2 : Évoluer aux trois allures

Pratique équestre à pied

- Faire reculer son cheval de 2 pas minimum.
- Le mener en main sur un tracé précis alternant des lignes droites et des courbes des deux côtés.
- Le mener en main au trot quelques foulées.
- Déplacer ses épaules ou ses hanches un pas minimum, à partir de l'arrêt.
- Déplacer la tête du cheval ou du poney à droite et à gauche, en haut et en bas.

Pratique équestre à cheval

- Se mettre seul en selle, ressangler et régler ses étriers seul.
- Mettre en pratique les règles de circulation.
- Lâcher ses rênes, les reprendre et les ajuster au trot enlevé.
- Trotter et galoper assis en cherchant une bonne posture.
- Alternner l'équilibre assis et sur les étriers au pas, au trot et au galop.
- Changer d'allure sur des transitions simples et progressives
- Diriger au pas et au trot sur un tracé défini incluant : cercle, volte, diagonale et doubler.
- Sauter un petit obstacle sur la piste au trot et au galop.

Soins

- Seller et entretenir la selle.
- Aborder un cheval ou un poney en stabulation, au paddock ou au pré.
- Le lâcher dans son box, son pré ou dans la stabulation.
- Observer les comportements des chevaux ou poneys entre eux.
- Mettre un filet.
- Curer les pieds antérieurs, prendre un postérieur.
- Faire un nœud d'attache. Distribuer les aliments.

Connaissances

- Expliquer les aides pour avancer et leur graduation
- Nommer les parties du filet et de la selle
- Dessiner et nommer les figures de manège usuelles : cercle, volte, diagonale, doubler.
- Caractériser les différents types de logements : pré, paddock, stabulation, box, stalle.
- Identifier les principales activités équestres de la FFE
- Décrire les caractéristiques principales des 5 sens du cheval.
- Décrire leurs comportements entre eux.
- Décrire leur comportement alimentaire.
- Décrire la bouche du cheval et comment il s'alimente.
- Reconnaître les aliments de base suivants : herbe, foin, paille, céréales, granulés.
- Connaître leurs besoins en eau et les modes d'abreuvement.
- Connaître les différentes robes
- Décrire et montrer les parties des membres : genou, jarret, canon, boulet, paturon, couronne, sabot.
- Nommer et reconnaître trois races de chevaux ou de poneys.